

Scrum

Begriffklärung SCRUM

Der Begriff *Scrum* entstammt eigentlich dem Vokabular des Rugbys und bedeutet übersetzt *Gedränge*. Hiermit ist ein spezieller Spielzug gemeint, in welchem die beiden gegnerischen Teams verkehrt einander gegenüber stehen und versuchen müssen den Ball für sich zu erobern. Im Projektmanagement ist SCRUM eines der bekanntesten agilen Frameworks.

Was heißt SCRUM im Kontext von Projekten?

SCRUM ist zunächst eine Ausprägung eines agilen Managementansatzes. Dieser besteht aus definierten Werten, Prinzipien, Skills, Methoden und Ritualen (kann man auch gerne als Vorgehen/Prozess bezeichnen).

Bei Anfängern liegt der Fokus auf den Ritualen (Daily Stand-Ups, Sprints, Sprint Planning, Retrospektiven), denn diese sind das Offensichtliche. Will man mit seinem Team tatsächlich wirksamer, effizienter und agiler arbeiten, dann werden Werte, Prinzipien und Skills (des Teams und des Individuums im Team) wesentlich wichtiger. Unverzichtbar ist hierbei das Prinzip des sich selbst-organisierenden Teams. Die Umsetzung aber auch Planung und Steuerung sind die Verantwortung des gesamten Teams. Dieses Modell verabschiedet sich ganz deutlich von einem Führungsverständnis, welches davon ausgeht, dass Mitarbeiter angeordnet bekommen müssten, was sie zu tun haben, aber auch von einer pädagogischen Betreuung durch eine sog. Führungskraft, die Kraft Erfahrung, Ausbildung oder Position besser wissen soll, was gut für den Mitarbeiter ist. Wer dieses Prinzip missachtet, wird am Ende nur Rituale ausgetauscht haben, hat aber dabei keine Erfolgsvoraussetzung für mehr Agilität und Effektivität geschaffen.

Hintergrund zu SCRUM

1986 wurde Scrum von [Hiroataka Takeuchi](#) and [Ikujiro Nonaka](#) als "Produktentwicklungs-Strategie" definiert. In diesem war die interdisziplinäre Zusammenarbeit im Vordergrund und nicht die sequenzielle Abarbeitung. Anfang der 90er Jahre führte [Ken Schwaber](#) und [Jeff Sutherland](#) eine Vorgehensweise im Unternehmen ein, die später im groben den Rahmen für Scrum definierte. 1995 hat [Jeff Sutherland](#) und [Ken Schwaber](#) das Scrum Framework als "Scrum methodology" in einem Papier vorgestellt. 2001 wurde in Zusammenarbeit zwischen [Ken Schwaber](#) und [Mike Beedle](#) im Buch "Agile Software Development with Scrum" die Methode ausführlich beschrieben und später durch das [Agile Manifest](#) ergänzt, dass Werte und Prinzipien in der Agilen Softwareentwicklung definiert.


Mittlerweile gibt es zahlreiche [Literatur](#) und [Publikationen](#) zum Thema SCRUM.


Beiträge auf openPM zu SCRUM

- [Ein agiler Change für die Gesellschaft muss her](#)
- [Finger weg von Scrum!](#)
- [Geht Scrum überhaupt im klassischen Projektumfeld?](#)
- [Gute Scrum Master fallen nicht vom Zertifizierungshimmel \(oder traue keinem Scrum Master unter 40\)](#)
- [Satellitenkommunikation im Scrum-Orbit](#)
- [ScrumBut](#)
- [Scrum ist nichts für schwache Nerven \(von Projektmanagern in der Krise\)](#)
- [Scrum Lebenszyklus](#)
- [Scrum Pattern](#)
- [Scrum zum Festpreis?](#)
- [Wir sind die Scrum Master - Widerstand ist zwecklos!](#)

Interessante Links

- [PMBackstage über Scrum:](#)

 [Unknown macro: 'widget'](#)

 [Unknown macro: 'widget'](#)

- [Fragen zu Scrum](#)
- [Vergleich zwischen SCRUM und Kanban \(WinfWiki\)](#)
- [Scrum Kompakt](#)

