

Wicked Question Game

- Deutsch: Verwickeltes Fragen-Spiel
- Kontext: [Art of Hosting Methode](#)
- Zweck: Frage hinter der Frage finden (Bedeutungszusammenhänge, Sinn hinter der Frage...)
- **Ablauf:**
 - Einführung (ca. 10-15 Min.)
 - Die Regeln des "Wicked Question Games" werden erklärt.
 - Ausgangspunkt bildet eine spannende Frage.
 - Die Frage wird in eine Runde mit 5 Personen eingebracht und kurz erläutert, um ein gemeinsames Verständnis der Frage herzustellen.
 - Drei Personen nehmen Platz (= Teilnehmer/innen), zwei stehen/sitzen im äußeren Kreis und hören zu (= Beobachter/innen).
 - Die Ausgangsfrage wird auf eine Moderationskarte geschrieben.
 - Ein/e Beobachter/in achtet auf die Zeit.
 - Fragephase (ca. 20-30 Min.)
 - Das Wicked Question Game beginnt. Ein Teilnehmer/in stellt die Ausgangsfrage.
 - Die Frage wird gemeinsam weiter vertieft.
 - Jede/r Teilnehmer/in des inneren Kreises (drei Personen) kann jederzeit eine Frage stellen.
 - Jede/r Beobachter/in kann zu jedem Zeitpunkt einem der drei Teilnehmer/innen ein Signal geben, dass er/sie mitmachen möchte.
 - Der/die jeweilige Teilnehmer/in wird dann zum/zur Beobachter/in (und vice versa).
 - Das Wicked Question Game endet, wenn die Zeit abgelaufen ist oder wenn das Spiel von den Teilnehmer/innen beendet wird.
 - Reflexionsphase / "Ernte" (ca. 15-20 Min.)
 - Wie ist es uns ergangen?
 - Welche tieferen Fragen sind aufgetaucht? Was könnte der tiefere Sinn hinter der Ausgangsfrage sein?
 - Welche Frage/n liegt/liegen dahinter?
 - Eine zentrale, neu entstandene Frage könnte auf eine weitere Moderationskarte geschrieben werden.
 - Die Ausgangsfrage und die neue Frage werden einander gegenüber gestellt.
 - Was tun wir mit der neuen Erkenntnis? Welche Konsequenzen könnten sich ergeben?
 - Abschluss und Dank an die Teilnehmer/innen + Beobachter/innen.
- **Regeln:**
 - Es dürfen ausschließlich Fragen gestellt werden. (sprich keine Antworten, nur Fragen)
 - Das Gespräch wird nur über offene Fragen strukturiert.
 - Alle Beteiligten können sich jederzeit mit Fragen einbringen.
 - Keine rhetorischen Fragen!
 - Die Fragen werden "in die Runde" gestellt und nicht an einzelne Teilnehmer/innen.
 - Eine Wicked Question Game Session dauert ca. 20-30 Minuten.