

# Spielregeln

Kopf : Wähle eine Option

Bewege ein  
unblockiertes  
Ticket

Entferne  
eine  
Blockade

Starte ein  
neues Ticket &  
initialisiere es

Keine Option  
möglich?  
=> verbünde Dich  
mit einer Zahl

WiP-Limits  
... dürfen nicht  
überschritten werden!

Zahl : Führe beides durch

Setze eine  
Blockade

Starte ein  
neues Ticket &  
initialisiere es

Wenn du kannst,  
verbünde Dich mit  
einem Kopf

# Tagesablauf

- ▶ Den Tag aktualisieren
- ▶ Replenishment durchführen
  - Genug Tickets im Eingang?
- ▶ Daily durchführen
  - Münzen werfen
  - Züge besprechen
- ▶ Züge abarbeiten
  - In Arbeit → Startdatum eintragen
  - Fertig → Enddatum eintragen
- ▶ Daten erfassen
  - # Tickets pro Spalte
  - Durchlaufzeiten für fertige Tickets



<u>Bereit</u>	<u>In Arbeit</u> ( )   ( )		<u>Fertig</u>	<u>Aktueller Tag</u>